

ПРАВИЛА НА ИГРАТА

- 1 Изберете карта с предизвикателство и я поставете на игралното поле.
- 2 Поставете 6-те части пъзел със самолетите на картата с избраното предизвикателство, като всяка от тях е правилно позиционирана и лети в правилната посока.

Начинаещ: На картата с предизвикателство на всеки самолет се вижда позицията и посоката, а някои имат и цвят. Там, където има цвят поставете част със самолет със същия цвят. Поставете всички останали части, така че да съвпадат със самолетите, в правилната посока.

Младши: Всеки кръг показва позицията на самолета и понякога цвета му, но посоките им не се виждат в облачното небе. Поставете частите пъзел, така че всеки самолет да бъде върху кръг от същия цвят или върху сив кръг, ако не е показано съвпадение на цветовете.

Експерт: Всеки самолет показва своята позиция и посока, но цветовете им не се виждат в нощното небе. Поставете всички части, така че всеки самолет да бъде на мястото си показано на картата.

Майстор: Радарът показва позицията на всеки самолет, маркирана с кръгове за проследяване и траекторията му на полет. Поставете частите така, че самолетите да са върху кръговете за проследяване. Самолетите, които са на една и съща траектория, трябва да летят в една и съща посока.

- 3 Има само едно решение, което може да се намери в книгката с предизвикателства.



© 2005 - 2025 Concept, game design & artwork: SMART nv. All rights reserved.
 Designer: Raf Peeters.
 Original product name: Airport Traffic Control.
 Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium.
 Contact us: www.SmartGames.eu/contact

