

Кингдомино^{короны}

правила



FANTASMAGORIA
GAMES



Бруно Камаа



Сурпа Буке

Съдържание:

- ♦ 4 квадратни стартови плочки
- ♦ 4 3D картонени замъка (1 розов, 1 жълт, 1 зелен, 1 син)

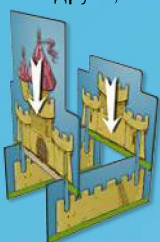
- ♦ 48 двустранни домино плочки (страна с терен и страна с число)
- ♦ 8 фигурки на крале в 4 цвята (2 розови, 2 жълти, 2 зелени, 2 сини)



Въведение

Вие сте лорд, който се стреми да увеличи своите владения. Вашата задача е да изследвате различните видове местности – житни поля, езера, планини и други, за да набележите най-добрите терени. Но бъдете нащрек – и други владетели също са хвърлили око на тези земи...

Забележка: преди да започнете първата си игра, сглобете четирите замъка.



Цел на играта

Свържете своите домино плочки, така че да образувате решетка от 5 x 5 квадрата, с която да спечелите максимален брой точки. Колкото повече съответстващи си терени поставите и колкото повече корони съдържат вашите владения, толкова повече точки ще спечелите.

Подготовка за игра

ср Използвайте кутията така, както е показано на примера вдясно:



ср Всеки играч взима:

- ♦ при игра с 2-ма: двете фигурки на крале в своя цвят.
- ♦ при игра с 3-ма или 4-ма: по една фигурка на крал в своя цвят.

ср Всеки играч взима по една квадратна стартова плочка и по един замък в своя цвят. Поставете плочката на масата пред себе си, а замъка сложете върху плочката.

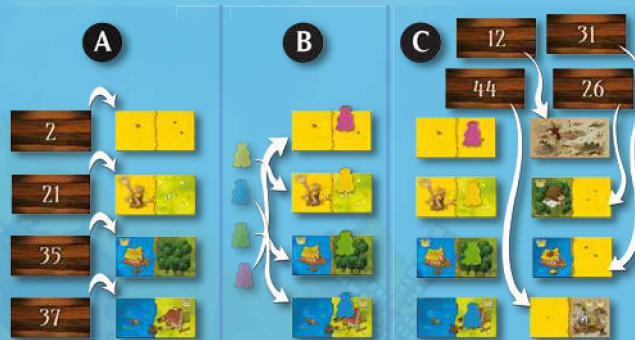
ср Всички домино плочки се размесват старателно с **номерираната страна нагоре** и се поставят в кутията, за да формират купчинка за теглене:

- ♦ при игра с 2-ма: първо отделете настрана 24 случайни домино плочки, а в играта използвайте останалите 24.
 - ♦ при игра с 3-ма: отделете 12 случайни плочки, а в играта използвайте останалите 36.
 - ♦ при игра с 4-ма: използвайте всички 48 домино плочки.
- ср **A** От купчинката за теглене изтеглете толкова плочки, колкото са кралете в игра (3 плочки, при игра с трима и 4

плочки, при игра с двама или четирима играчи). Поставете плочките в редица на масата с номерираната страна нагоре, като ги подредите във възходящ ред. Накрая обърнете плочките със страната с терена нагоре.

ср **B** Един от играчите взима в шепите си всички фигурки на крале, след което започва да ги пуска на масата един по един на случаен принцип. Когато вашият крал се появи на масата, поставете го на произволна домино плочка от редицата. Върху всяка плочка може да стои само по **един** крал. Това означава, че последният играч практически няма никакъв избор. (При игра с 2-ма всеки от играчите избира по две плочки – по една за всеки крал).

ср **C** След като всички домино плочки бъдат заети от крале, формирайте по същия начин нова редица с плочки (изтеглете нови домино плочки и ги подредете във възходящ ред). Сега разполагате с две редици с открити плочки, едната от които с поставени крале върху нея.



Ход на играта

Редът на играчите се определя от позицията на техните крале върху домино плочките.

Играчът, чийто крал стои върху първата плочка от редицата (тази с най-малък номер) играе пръв.

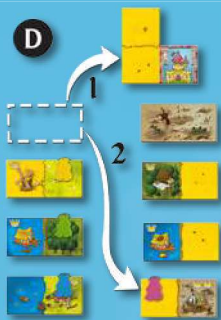
Играчът **трябва** да извърши следните две действия:

- D 1:** Да добави избраната домино плочка към своите територии, като спазва правилата за свързване.
- D 2:** Да постави своя крал върху избрана домино плочка от втората редица с изтеглени плочки.

Следва ходът на играча, чийто крал стои върху втората плочка от редицата, после е играчът от третата плочка и т.н.

При игра с 2-ма, всеки играч извършва двете си действия общо два пъти - по веднъж за всеки крал. За следващия рунд формирайте нова редица с домино плочки.

Играта продължава 12 рунда, при игра с 3-ма или 4-ма и само 6 рунда, при игра с 2-ма (тъй като всеки играч играе по два пъти в рамките на един рунд).



Правила за свързване

Играчите трябва да строят кралството си в решетка 5 x 5 квадрата (всяка домино плочка се състои от два квадрата).

При реденето на нови плочки играчите трябва:

- ♦ или да ги поставят до стартовата си плочка (тя се счита за плочка жокер - всеки терен може да бъде долепен до нея);
- ♦ или да ги долепят до друга плочка, като трябва поне един от терените да съвпада (вертикално или хоризонтално).

Ако не можете да добавите домино плочка по тези правила, тя се изважда от игра, а вие не получавате точки за нея, нито пък теглите нова плочка на нейно място.

Всичките ви плочки трябва да пасват в решетка 5 x 5. Ако поради лошо планиране една или повече от плочките ви не пасват в решетката (надстърчат), те се изваждат от игра, а вие не получавате точки за тях и не ги заменят с нови плочки.



Край на играта

Когато последните плочки бъдат изтеглени и подредени в редица, започва финалният ход на играчите.

След последния ход играчите пресмятат точките си:

- ☞ Едно кралство се състои от различни ОБЛАСТИ (група от хоризонтално и/или вертикално свързани квадрати с еднакъв терен, някои със символ на корона върху тях).

☞ Всяка област носи количество точки, равно на БРОЯ НА КВАДРАТИТЕ, от които е съставена, умножени по БРОЯ НА КОРОНИТЕ, намиращи се в рамките на тази област.

☞ Може да имате няколко области с един и същи терен.

☞ Области **без** корони **не носят** точки.

☞ Играчите **сумират** точките от **всичките** си области.

☞ Играчът с **най-голям сбор** печели играта.

☞ В случай на равенство печели играчът с **най-голяма област** (независимо дали има корони в нея или не). Ако пак има равенство, печели играчът с най-много корони. Ако отново има равенство, играчите споделят победата.



Допълнителни правила

☞ **ДИНАСТИЯ:** Изиграйте три последователни игри.

Печели играчът, събрал най-голям сбор точки от трите игри.

☞ **СРЕДНОТО КРАЛСТВО:** получавате 10 допълнителни точки, ако замъкът ви се намира в центъра на кралството.

☞ **ХАРМОНИЯ:** получавате 5 допълнителни точки, ако кралството ви е пълен квадрат (нямате изчистени плочки).

☞ **ВЕЛИКИЯТ ДУЕЛ:** За двама играчи. Използвайте всички плочки, за да образувате кралство от 7 x 7 квадрата.

Изпробвайте различни варианти в една игра според вкуса ви!



Българско издание:
ФАНТАСМАГОРИЯ ООД
София, ул. Львовски рид 6
kingdom@fantasmagoria.bg
www.BigBag.bg
www.facebook.com/fantasmagoria.bg

Превод: Леда Герова



Производител:
BLUE ORANGE, Франция

Кингдомино^к



x 21



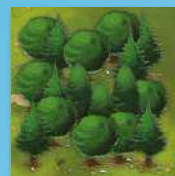
x 5



x 12



x 6



x 16



x 6



x 10



x 2



x 2



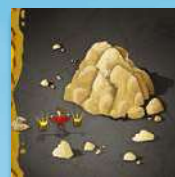
x 6



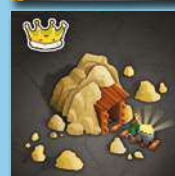
x 2



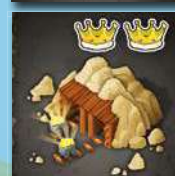
x 2



x 1



x 1



x 3



x 1